

## ROSSO-FIREBALL SISÄJALKAPALLOTURNAUS ZEMPPI-AREENALLA 13.-14.1.2018

Tervetuloa Rosso-Fireball sisäjalkapalloturnaukseen Kempeleeseen uudelle Zemppe-Areenalle!

Tässä ohjeita turnaukseen liittyen:

**Pysäköinti:** Zemppeareenan parkkipaikka sijaitsee Zempin sisäpihalla, vieressä ovat myös Zimmarin ja Leon leikkimaan parkkipaikat. Myös kauppakeskus Zeppelinin parkkialueelta on lyhyt matka Zemppe areenalle.

**Opastus:** Todennäköisinä ruuhka-aikoina Zemppe-Areenan sisäpihalla on muutama opastaja/liikenteenohjaaja). Sisätilojen ”opastuksen” näet liitteestä (kuva).

**Sisäänkäynti:** Ottelut pelataan Zemppe-Areenan toisessa kerroksessa. Sisäänkäyntioivissa (sijaitsevat sisäpihan puolella) lukee ZEMPPI-AREENA 2.kerros. Toiseen kerrokseen pääsee tarvittaessa myös hissillä.

**Ilmoittautuminen:** 2 kerroksen aulassa on Ajax-Sarkkirannan turnauskioski, jossa joukkue ilmoittautuu saapuneeksi. Ilmoittautumisen yhteydessä kioskihenkilöstö antaa joukkueelle turnausmateriaaleja sekä kirjaa pelaajamäärän ylös. Huomioithan, että ruuhkan välttämiseksi koko joukkueen ei tarvitse tulla aulatilaa, vaan ilmoittautumisen voi hoitaa yksi henkilö. Joukkue voi suunnistaa esim sille määritettyyn pukukoppiin.

**Ruokailut:** Joukkueille ei ole varattu erillistä turnausruokailua. Turnauskioskista löytyy toki pientä ostettavaa. Ennen ja/tai jälkeen turnausta toteutettavaan ruokailuun löytyy niin Liikuntakeskus Zempistä kuin viereisestä kauppakeskus Zeppeliinistä useita vaihtoehtoja joukkueille niin halutessaan.

**Suosittelemme lämpimästi kauppakeskus Zeppeliinin Rossoa! Rossosta saatte maittavan sporttimenun turnaushintaan, niin lapsille kuin aikuisillekin. Lisätiedot ja mahdolliset varaukset suoraan Rossosta, Toni Saksaselta [toni.saksanen@sok.fi](mailto:toni.saksanen@sok.fi) / p.044 788 6451**

**Muistathan vielä, että:** Zemppe-Areenassa alustana on Taraflex (salipelialusta) eli sisäpelikengät ovat hyvä valinta jalkineeksi. Ottelupallona (kuva) käytetään palloliiton sisäjalkapalloa.



Ottelupallo:

**Pukukopit:** Pukukopit ovat auki (niitä ei saa laittaa lukkoon). Pukukopit ovat yhteiskäytössä (lista alla). Zemppe-Areena ja Ajax-Sarkkiranta eivät vastaa pukukoppiin jätetyistä tavaroista. Eli ainakin arvotavarat on viisainta pitää mukana.

### **Lauantai:**

Pukukoppi 1: Ajax P10 Saksa, Ajax P10 Ranska/ Ajax Valkoinen T0809, Ajax Sininen T0809

Pukukoppi 2: Ajax P10 Portugali Sininen, Ajax P10 Portugali Valkoinen/ Ajax T1011 Valkoinen, Ajax T1011 Sininen

Pukukoppi 3: OsPa P10 Chelsea, OsPa P10 Liverpool/ TP-47 T1011 Punainen, TP-47 T1011 Valkoinen

Pukukoppi 4: HauPa P10 Vihreä, HauPa P10 Keltainen, HauPa P10 Musta/ FC Raahe T1011

Pukukoppi 5: HauPa P10 Vihreä, HauPa P10 Keltainen, HauPa P10 Musta/ FC Raahe T1011

Pukukoppi 6: OLS P10 Ruotsi Sininen, OLS P10 Ruotsi Valkoinen/ ONS T1011 Valkoinen, ONS T1011 Punainen

Pukukoppi 7: LaFK P10 Real, LaFK P10 United/ Pallokarhut T0809

Pukukoppi 8: PonPa P10, KaPa P10/ FC Wimma T0809, FC Wimma T1011

### **Sunnuntai:**

Pukukoppi 1: Ajax P11 Valkoinen, Ajax P11 Sininen/ Ajax P09 Valkoinen, Ajax P09 Sininen

Pukukoppi 2: Ajax P11 Musta, Ajax P12 Valkoinen, Ajax P12 Sininen/ Ajax P09 Tummansininen, Ajax P09 Musta

Pukukoppi 3: Pallokarhut P11, FC Raahe P11/ Ajax P09 Valkosininen, Ajax P10 Islanti

Pukukoppi 4: HauPa P11 Keltainen, HauPa P11 Oranssi/ HauPa P09 Keltainen, HauPa P09 Vihreä, HauPa P09 Valkoinen

Pukukoppi 5: HauPa P11 Keltainen, HauPa P11 Oranssi/ HauPa P09 Keltainen, HauPa P09 Vihreä, HauPa P09 Valkoinen

Pukukoppi 6: OsPa P11 Arsenal/ OsPa P09 EP, OsPa P09 VP

Pukukoppi 7: OLS Belgia P11 Anderlecht, OLS P11 Belgia Genk/ OLS P09 Saksa, OLS Bayern

Pukukoppi 8: KaPa P12/ KaPa P09 EP, KaPa P09 VP

### **Pelit:**

- Lämmittelyalueita on niukasti. Pientä lämmittelyä voi tehdä kenttien 2 ja 3 välissä sekä palkintojenjakoalueella.
- Joukkueen tulee olla kentän läheisyydessä valmiina viimeistään 5 minuuttia ennen oman ottelun alkamisaikaa.
- Kentille ja vaihtopenkeille saavat tulla vain joukkueet toimihenkilöineen, lasten vanhemmat ja muut seuraajat voivat seurata otteluita katsomotiloista.
- Otteluaika on 2 x 12 minuuttia. Yksittäisen ottelun läpiviemiseen on varattu aikaa 30 minuuttia, mikäli tämä aika uhkaa ylittyä (esim ottelu on alkanut myöhässä) katkaisee toimitsija ottelun tarvittaessa ennen täyttä otteluaikaa.
- **Kaikilta paikalla olijoilta edellytetään hyvää ja toista kunnioittavaa käytöstä turvallisen ja miellyttävän otteluympäristön takaamiseksi. Otteluiden pelinohjaajat(tuomarit) ovat talkoolaisia ja tekevät vapaaehtoisesti työtä sinunkin lapsesi eteen!**
- Ottelun jälkeen toteutetaan loppuhuudot ja kättelyt. Joukkueiden valmentajat valvovat että kättelyt sujuvat hyvin. Mikäli seuraava peli on alkamassa ”loppuseremoniat” siirrytään tekemään kentän laidalle.
- Joukkueenne viimeisen ottelun jälkeen tulee joukkueen siirtyä palkintojenjakoalueelle mitalien jakoa varten.

**Säännöistä tarkennuksia:**

- Kenttää rajaavat toisella pitkällä sivulla väliverho ja toisella salibandykaukalon laita. Eli sivurajoja ei ole. Mikäli pallo menee salibandykaukalon laidan yli. Jatkuu peli nopeasti ylimenopaikan kohdalta erotuomaripallolla.
- Päätyrajat ovat käytössä. Pallon mennessä pädystä yli tuomitaan joko maali tai kulmapotku.
- Maalipotkusta ei saa laukoa suoraan maalia.

***MUKAVAA TURNAUSTA KAIKILLE!***